

Stacijas laukumā sākušies būvdarbi; iedzīvotājiem jāseko norādēm



SATIKSMES IEROBEŽOJUMI STACIJAS LAUKUMĀ, CĒSIS

Aicinām autovadītājus,
velosipēdistus un gājējus
ievērot izvietotās ceļa zīmes
un norādes!

cēsis

No 12. marta Stacijas laukumā Cēsis sākušies vērienīgi laukuma rekonstrukcijas darbi. Raiņa ielā gar Stacijas laukumu satiksme ir slēgta. Tā atļauta tikai sabiedriskajam transportam, jo ielas abās pusēs ierīkotas pagaidu autobusu atiešanas platformas.

Lai apbrauktu būvdarbu teritoriju, aicinām izmantot Noliktavas ielu, Dzintara ielu un Uzvaras bulvāri. Jāņem vērā, ka īsā Raiņa ielas posmā (pretī degvielas uzpildes stacijai) pirms Stacijas laukuma noteikta stāvvietā tikai autobusiem.

Gājējus aicinām būt uzmanīgiem un sekot norādēm un norobežojumiem būvdarbu zonā, jo, atbilstoši būvdarbu situācijai, gājēju plūsma var tikt mainīta.

Izmaiņas ir daļa no rekonstrukcijas projekta, kura mērķis ir uzlabot infrastruktūru un satiksmes organizāciju Stacijas laukumā un tam piegulošajās ielās.

Kopējā pārbūvējamā Stacijas laukuma platība 3663 m², Raiņa iela 190,68 m un Raunas iela 63,89 metri. Būvprojektā transporta kustība Stacijas laukumā organizēta pa apli pulksteņa rādītāja virzienā, saglabājot divvirziena kustību piegulošajā Raiņa ielas posmā. Autobusiem paredzētas sešas pieturvietas pasažieru iekāpšanai, kas izvietotas gar skvēru apļa iekšpusē. Pasažieru izkāpšanai veidos divas pieturvietas Raiņa ielas abās pusēs. Teritorijā paredzēta veloinfrastruktūra un velostāvvietā - nojume velosipēdu novietošanai. Celiņus un gājēju pārejas organizētas atbilstoši aktuālajai

gājēju plūsmai no Raunas ielas un Raiņa ielas abās pusēs. Centrālais skvērs ietver gājēju celiņu izvietojumu atbilstoši galvenajām gājēju plūsmām un autobusu pieturām. Skvērā paredzēts bērnu rotaļu laukums, soli, apgaismojums un pulkstenis.

Būvdarbus veiks SIA "MRG Būve". Būvdarbu summa 1 232 652,76 EUR bez PVN. Projekta autors "Marten projekti". Būvuzraugs SIA "Somniar".

Dokumenti

- Pilna Stacijas laukuma satiksmes organizācijas shēma